



PROVINCIA AUTONOMA DI TRENTO

Servizio Istruzione

Area Coordinamento Attività Motorie

Tel. 0461 491433-0461491484-0464494032

Cel. 347 5051448

edufisica@provincia.tn.it

Scheda Tecnica Manifestazione Sportiva Scolastica

CALCIO A 5



FORMAZIONE RAPPRESENTATIVA

Categoria Ragazzi:

Squadre miste composte da **10** giocatori/trici (5 maschi e 5 femmine), di cui 5 scendono in campo, durante l'incontro dovrà essere sempre mantenuto il rapporto maschi/ femmine (2-3 o 3-2).

Categorie Cadetti, Cadette, Allievi, Allieve

La squadra è composta da 10 giocatori.

Nel caso in cui una squadra si presenti alla manifestazione con un numero inferiore a 10 giocatori, questa potrà svolgere le partite, ma ai fini della classifica sarà assegnata una sconfitta per 0-3 a tavolino. Tutti i giocatori della squadra devono prendere parte a ciascun incontro. La sconfitta a tavolino sarà assegnata per tutte le partite in cui le squadre non faranno partecipare tutti i 10 giocatori.

La squadra che, in caso di infortuni avvenuti durante la manifestazione, non possa far partecipare tutti i 10 giocatori, potrà giocare regolarmente la partita e non sarà impartita la sconfitta a tavolino di cui sopra.

ETÀ PARTECIPANTI

Cat. RAGAZZI/E: Alunni nati negli anni 2014.

E' consentita la partecipazione di alunni/e del 2015, purché iscritti e frequentanti la scuola media.

Cat.CADETTI/E: Alunni nati negli anni 2012 e 2013.

Per ciascuna squadra è consentita la partecipazione di 1 alunna/o "fuori quota" (2011).

Cat. **ALLIEVE/I**: Alunni nati negli anni 2010, 2011,2012.

TESSERATI

E ammessa la partecipazione ad alunni tesserati FIGC “agonisti”.

RICONOSCIMENTO ATLETI (indispensabile per la partecipazione alla gara)

Ogni atleta dovrà essere in possesso di un documento d'identità valido da esibire, su richiesta, alle giurie e agli arbitri; in alternativa al suddetto documento si dovrà esibire il **Modello di Certificazione** rilasciato dalla scuola, munito di fotografia, recante il *timbro di vidimazione* e la *firma* del Dirigente Scolastico.

Inoltre, ogni docente accompagnatore deve essere in possesso **dell'allegato “B1”**; ricordiamo che detto documento, oltre che necessario per l'individuazione dei componenti del gruppo, è indispensabile ai fini della copertura assicurativa.

NOTE TECNICHE

Il torneo si svolgerà all'esterno. I campi di gioco saranno realizzati su campi in erba sintetica e/o in erba naturale.

Il campo di gioco ha le seguenti misure lunghezza max mt. 45 - min 25; larghezza max mt. 30 - min 15.

Misure della porta altezza mt. 2, larghezza mt. 3.

Si gioca con il pallone n. 5 da calcio (**no con rimbalzo controllato**).

Tutte le squadre dovranno mettere a disposizione e un pallone regolamentare.

Giocatori in campo

La partita si gioca con 5 giocatori in campo (1 portiere + 4 giocatori di movimento). Non vi è la possibilità di inserire il portiere di movimento.

Le sostituzioni sono illimitate e avvengono a gioco fermo. Il giocatore subentrante accede in campo solo dopo che il compagno sostituito è uscito dal campo.

Rimessa dal fondo

Il portiere rimette il pallone in gioco lanciando il pallone con le mani dall'interno dell'area di rigore entro quattro secondi. Il pallone è in gioco quando esce dall'area di rigore. Gli avversari devono rimanere all'esterno dell'area di rigore fino a quando il pallone non è in gioco.

Il portiere può giocare direttamente anche oltre la linea di metà campo.

Retropassaggio

Dopo essersi spossessato della palla (con mani o piedi), il portiere non può riceverla direttamente da un compagno; deve prima superare la linea mediana o essere toccata da un avversario.

Rimessa laterale

La rimessa laterale va eseguita con i piedi mantenendo la palla ferma sulla linea laterale.

Falli e sanzioni

I primi 5 falli cumulativi per squadra in ciascun tempo vengono puniti con un calcio di punizione diretto, mentre dal sesto fallo in poi viene assegnato un tiro libero calciato dalla distanza di 10 metri.

Ammonizioni e espulsioni

Sono previste ammonizioni ed espulsioni. In caso di espulsione il giocatore espulso deve lasciare il campo e non può essere sostituito immediatamente, ma dopo due minuti di gioco o in caso di rete subita dalla propria squadra.

Rigore

Il rigore è calciato da una distanza di 6 metri dalla porta.

Tempi di gioco

Due tempi da 10 minuti l'uno, con pausa di 60" tra un tempo e l'altro. Il tempo di gioco è nominale (non effettivo). Vi è la possibilità di chiamare un time out di 60" per squadra, per ciascun tempo di gioco.

Rimane in ogni caso facoltà dell'organizzazione modificare la durata dei tempi di gioco, per facilitare lo svolgimento della manifestazione.

Abbigliamento

Il portiere deve indossare una maglia di colore diverso da quello dei compagni di squadra. Il giocatore non deve indossare alcun oggetto che sia pericoloso per sé e per gli altri giocatori (catenelle, braccialetti, anelli, orologi, ecc.). Sono consentite soltanto calzature tipo scarpe da ginnastica, scarpe di tela con suole in gomma e scarpe da calcio o calcetto.

E' obbligatorio l'uso dei parastinchi.

FORMULA TORNEO

Il torneo sarà composto da una fase a gironi seguita da una fase ad eliminazione diretta. Rimane in ogni caso facoltà dell'organizzazione modificare la formula del torneo, per facilitare lo svolgimento della manifestazione.

Nei gironi saranno assegnati 3 punti per ogni vittoria, 1 punto per ogni pareggio, 0 punti per la sconfitta.

Solo nella fase ad eliminazione diretta sono previsti 3 calci di rigore. In caso di pareggio dopo i primi 3 rigori si procederà ad oltranza.

In caso di squadre a pari punti al termine del girone, la squadra meglio classificata è determinata nell'ordine dai seguenti criteri:

- risultato dello scontro diretto;
- differenza reti in incontri diretti;
- differenza reti totale del girone;
- maggior numero di reti realizzate;
- minore età media (calcolata come media dei mesi di nascita dei 10 giocatori);
- sorteggio.

In caso vi sia la necessità di stabilire le squadre che accedono alla fase ad eliminazione diretta paragonando le squadre in gironi diversi (per es: sono qualificate al turno successivo le tre migliori seconde dei 5 gironi), la squadra meglio classificata è determinata nell'ordine dai seguenti criteri:

- punti nel girone;
- differenza reti totale del girone;
- maggior numero di reti realizzate;
- minore età media (calcolata come media dei mesi di nascita dei 10 giocatori);
- sorteggio.

ARBITRAGGIO

L'arbitraggio sarà assicurato da componenti dell'organizzazione, dagli Organi Federali dell' A.I.A. – Comitato Provinciale di Trento in collaborazione con la F.I.G.C. – Settore Giovanile Scolastico di Trento e all'occorrenza dai docenti accompagnatori delle rappresentative non impegnate in partita, o da Students Staff.

SORVEGLIANZA

A garanzia di un corretto comportamento degli alunni e per evitare danni alle strutture, si raccomanda agli insegnanti accompagnatori un'attenta e puntuale sorveglianza degli studenti.
